

游戏做错了什么

肖雅文，英才学院

我的爱好是电子游戏，今天我来为它正名。

其实在我确定写这个主题时，我确实受到了很大反对。毕竟大多数长辈都会不厌其烦的一遍遍教育你“玩物丧志”，“游戏百害无一利”的同时，还逼着去学什么钢琴，小提琴——哪怕你考完级后看见琴就想吐。总之让你碰都不碰游戏一下就是他们的最终目标。但是，请问，游戏真的做错了什么吗？

显然没有。我想是因为时代不同让人们对游戏的意见产生了分歧。我们可以把游戏比喻为一把刀，刀可以伤害他人，却也可以切菜、削皮，使我们的生活更加便利。它甚至还可以成为艺术品，被珍藏，被欣赏，被赞叹。游戏亦如此，它对我们而言当然可以是耽误学业的恶棍，圈钱的工具，却也可以是放松、休闲、获取知识的途径，甚至可以是内涵丰富、影射现实、引人深思的艺术品。

或许这些话说的太空，让我们试着从一个角度切入。长辈们不会太过了解游戏，但是他们也会知道热门的游戏都是什么样子，对吧。所以我在这里必须承认，国内的游戏市面上仍然存在着大量垃圾游戏摧残着青少年和儿童的智商与思想，这也是我们急需改变的现状——毕竟我想人们都希望下一代成为有智慧有思想的一代，而不是千百度近视满嘴脏话的蛀虫。

但这不是游戏爱好者的世界，就像你喜欢看电影但不会看垃圾电影一样，我们不是傻子，我们也只喜欢有质量、有内涵的好游戏啊。啊对了科普一下，游戏不只有手机游戏（笑）。

那么这时，大人们会急了：“玩游戏能收获什么？还不如去学习——”呵，天天学习学习，二十四小时全在学习，最后也落得个八百度近视就好玩了。当然了，这是个玩笑，毕竟升学压力可不小，学习还是非常重要嘛——但是，如果真以为玩游戏什么都不能收获那就错了：我尝过抱着词典啃外文游戏的滋味，也试着在道德与法治中做正确的选择使游戏有个完美结局，甚至为了通关游戏啃名著啃历史，摩斯电码倒背如流。对了，最近还看到一款游戏要运用微积分知识通关……

你从学钢琴的过程中收获到的坚忍不拔的品质，我在玩游戏一次次重来中不能收获吗？但如果你不是真正热爱钢琴，那么我从玩游戏收获的快乐你可以收获吗？

啊，还没有提到大家关注沉迷电子游戏的问题。这其实是一个很简单的问题，这件事本身错的是游戏吗？并不，错的是沉迷游戏的人。但是如何教育他们呢？这就是我写这篇文章的主要目的。

因为大多数家长总不会把当成一个爱好，他们一旦发现自己的孩子对游戏上瘾，不会有任何正确的教导，反而会像幼儿园小朋友一样，发脾气，放声大骂，动手打人，奇怪至极。明明不管怎么说，大人们应该比我们更成熟、更稳重、经验更丰富不是吗？我不是什么伟大的教育家，可我也知道换位思考，循循善诱，摆清道理比这有用得多不是吗？当然我必须得说，如果有沉迷游戏的孩子看到这里，我希望你能去发掘真正的好游戏，也希望你能停止沉迷，

更加自律，以现实为重，努力学习。我想学习的重要性你的家人们已经强调到你耳朵起茧，我这里不多赘述。但是！我们急需改变人们对游戏爱好者的糟糕看法，每一个人的努力汇聚在一起，总会让人看到的！当然如果你有意愿，我也真心希望，未来顶尖游戏公司中制作优秀游戏的，会是我们这些真正热爱游戏的人。

最后我想说，人人都是独立的个体，当然可以有人不喜欢游戏，但是没有人有资格不尊重游戏爱好者，也没有人有权利要求他人不喜欢游戏。

我喜欢玩电子游戏，这是我的爱好，这没有错。